

Εισαγωγή στην Επιστήμη των Η/Υ II

Μάθημα 2 (25/4/07)

Εισαγωγή – Βασικές αρχές Matlab Συναρτήσεις και Προγράμματα σε Matlab

Ξεκινήστε τη Matlab, (κανόντας 2πλο click στο εικονίδιο)

1. Δημιουργήστε μια μεταβλητή **a** ίση με 7.
2. Δημιουργήστε μια μεταβλητή **b** ίση με 9.
3. Υπολογίστε το άθροισμα, το γινόμενο, το λόγο τους
4. Αποθηκεύστε τα παραπάνω στη μεταβλητή **c**
5. Δημιουργήστε έναν πίνακα **mat1** που να περιέχει τα νούμερα 1 μέχρι το 10.
6. Βρείτε το άθροισμα (sum) του mat1, αποθηκεύστε το στο **summat1**.
7. Δημιουργήστε έναν άλλο πίνακα **mat2** που να περιέχει ότι νούμερα θέλετε.
8. Βρείτε πως τα νούμερα του **mat2** διαφέρουν από στοιχείο σε στοιχείο, (δείτε το help για τη συνάρτηση diff), αποθηκεύστε τα αποτελέσματα στη μεταβλητή **diff2**.
9. Χρησιμοποιείστε το help της Matlab για να βρείτε πως θα κάνετε τα διαγράμματα του **mat2** και του **mat2**. Βρείτε στο help την εντολή plot.