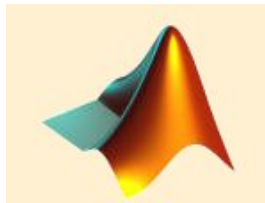


Εισαγωγή στην Επιστήμη των Η/Υ II

Μάθημα 10 (27/6/07)



Ξεκινήστε τη Matlab

1. Δημιουργήστε δύο μεταβλητές και κάντε με αυτές πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμό και διαίρεση. Αποθηκεύστε τα αποτελέσματα σε διαφορετικές μεταβλητές
2. Δημιουργήστε έναν πίνακα **mat1** που να περιέχει τα νούμερα 1 μέχρι το 100 με βήμα 1, έναν πίνακα **mat2** με βήμα 10, έναν πίνακα **mat3** με βήμα 20.
3. Δημιουργήστε δύο πίνακες και τα X-Y διαγράμματά τους με διαφορετικά σύμβολα, χρώματα, τύπο γραμμής κλπ.
4. Δημιουργήστε ένα αρχείο δεδομένων. Το αρχείο θα περιέχει 10 γραμμές και τέσσερις στήλες, χωρισμένες με κενά. Χρησιμοποιείστε το πρόγραμμα Textpad ή το notepad.
5. Φορτώστε το αρχείο στη matlab
6. Δημιουργήστε το διάγραμμα της πρώτης με την δεύτερη στήλη. (Κόκκινη συνεχής γραμμή και τα δεδομένα να συμβολίζονται με τετράγωνα). Εντολή Plot.
7. Δημιουργήστε στην ίδια εικόνα (Figure) τέσσερα διαγράμματα. Εντολή subplot. Το κάθε διάγραμμα να έχει διαφορετικό στυλ γραμμής και σημείων.
8. Δημιουργήστε έναν πίνακα δεδομένων και κάντε το διάγραμμά του με την εντολή bar, pie, hist, rose.